

Il programma completo omnicomprendivo totale di



Fried Hub



Allenati a pitchare*

a cura di **Alberto Casulini** di Slitherine

Tutoring per imparare a presentare il tuo gioco.



Analizza le fondamenta del tuo progetto

a cura di **Gabriele Bonetto** di Stratos

Lavora sul business per il tuo studio indie.



Da storia a prototipo

a cura di **Leonardo Codamo** di Arcweave

Strutturiamo la storia del tuo gioco con il supporto di un agente AI e riflettiamo sull'autorialità.

Sessione di CV Review*

a cura di **Icilio Bellanima** e **Martina Raico**

Presenta il tuo CV/portfolio e lavori con Icilio e Martina.

attività al banchetto



Soundcheck - si sente giusto?

a cura di **Tuomas Norjanen, Giovanni Cavazza, Sebastiano Fattoni, Riccardo Malberti** di NORJANEN SAGA

Analizza e ottimizza il sound del tuo gioco.



Esposizione di GDT e GDR

a cura di **Alessandro Rivaroli** di Tin Hat Games e Indiecore Distribution

Scopri come funziona la distribuzione indie di GDT e GDR.



Prova il tuo gioco al massimo della qualità

a cura di **Fabio Morgante** e **Riccardo Righetto** di PC Frog

Prova il tuo progetto su un monitor OLED di ultima generazione.

Area Talk

panel e talk

16:00 - 16:30

Hai lanciato il gioco, e poi?
Costruire un futuro per il tuo studio indie

a cura di **Roberto Digiglio** e **Riccardo Pasquali** di Futurats

16:45 - 17:15

HOT WHEELS™ Infinite Rush:
l'arte del diorama

a cura di **Federico Mattioli** di Milestone

17:30 - 18:00

Prototype Design & Metodi
Etnografici

a cura di **Francesco Rugerfred Sedda**

18:15 - 18:45

Distribuire Indipendenza

a cura di **Alessandro Rivaroli** di Tin Hat Games

19:00 - 20.15

Game Design Bonanza

a cura di **Francesco Rugerfred Sedda, Alberto Casulini** di Slitherine, **Arrigo Berton** di Anothereality e **Andrea Basilio** di Milestone.

Modera **Francesco Toniolo**

Area Workshop

attività di gruppo

16:00 - 17:15

Impana il tuo gioco -
Indie content
creation*

a cura di **Lux** e **Rhyme** di Arcadia Café

17:30 - 18:45

Progettare un
videogioco per una
nicchia discutibile*

a cura di **Francesco Toniolo**

19:00 - 20:15

Come nasce davvero
un computer da
Gaming?*

a cura di **Fabio Morgante** e **Riccardo Righetto** di PC Frog

*l'attività richiede una prenotazione. Non tutti gli slot sono stati presi, pertanto presentati comunque per provare a partecipare.